



日本選手権公式ルール

1)日本選手権開催要項

1. 2018年ドミニオン日本選手権は、予選ラウンド(6月23日[土]10:00～、15:00～)、決勝ラウンド(6月24日[日]10:00～)、準決勝、そして代表決定戦で行われます。
2. 参加は事前予約制です。午前と午後、それぞれの予選ラウンドが定員に達し次第、受付終了となります。ただし、当日キャンセル待ちを受け付ける予定です(先着ではなく抽選)。
3. ゲームは4人戦で行われます。ただし、参加人数が4で割り切れない場合、3人戦テーブルがいくつか発生する場合があります(3人戦テーブルは、獲得VPを3/4して計算します)。
4. 予選ラウンドにおけるプレイヤーのマッチングは、スイスドロウ方式で行います。
5. すべてのテーブルは、同じサプライを使用します。
6. 本大会では、現在発売中のセット・プロモカードすべてを使用します。
7. 本大会の優勝者は、8月5日にGEN-CON(於:アメリカ、インディアナポリス)で開催される世界選手権への参加権(副賞:10万円)を得ます。優勝者が世界選手権への参加を辞退した場合、副賞を含めて次位のプレイヤーに繰り下がります(最大四位まで)。

2)予選ラウンド

1. 予選ラウンドは、それぞれ最大80名4回戦で行います。
2. なお、午前と午後、合計2回行われる予選ラウンドには、どちらか一度しか出場できません。
3. 使用するサプライは、『ドミニオン(基本セット)』(第二版ではありません) + 『帝国』です。サプライは事前に決定されており、それぞれの回戦が始まる前に発表します。
4. テーブル着席順は運営側で指定します。着席後、テーブルごとにランダムな方法で一番手のプレイヤーを決定してください。
5. ゲームの結果、プレイヤーは順位に従って、以下の通りのポイントを獲得します。
 - 一位:6ポイント
 - 二位:3ポイント
 - 三位:1ポイント
 - 四位:0ポイント
6. ゲーム終了時に同点のプレイヤーが存在した場合、消化した手番数が少ないプレイヤーを上位とします。消化した手番数が同じ場合、それぞれのプレイヤーにポイントを分割して配分します(例えば、一位と二位

が同点だった場合は、 $(6+3)/2$ でそれぞれのプレイヤーが4.5 ポイント獲得します)。

7. 四回戦終了後、獲得ポイント上位22 名が決勝ラウンドへ進出します。同点のプレイヤーが存在した場合、以下の順で判定を行い、成績上位者を決定いたします。

総獲得勝利点数 > 一位の回数 > 二位の回数 > 三位の回数

8. 予選ラウンドの獲得ポイントは、決勝ラウンドには持ち越しません。

3) 決勝ラウンド

1. 決勝ラウンドは、各予選通過者22 名 × 2 + シード選手(昨年度ベスト4)の計48名、五回戦で行います。
2. 使用するサプライは、全ての王国カードから構成されます(ただし、全セットからまんべんなく王国カードが選ばれているとは限りません)。
3. 各回戦毎に使用するサプライは、既定の拡張セットからランダムで決定されます。各回戦毎に使用する拡張セットは以下の内容となります。

一回戦:『基本』(第二版ではありません)+『陰謀』+『海辺』(基本4枚 + 陰謀3枚 + 海辺3枚)

二回戦:『錬金術』+『繁栄』(錬金術4枚 + 繁栄6枚)

三回戦:『異郷』+『収穫祭』(異郷6枚 + 収穫祭4枚)

四回戦:『暗黒時代』+『ギルド』(暗黒時代6枚 + ギルド4枚)

五回戦:『冒険』+『帝国』(冒険5枚 + 帝国5枚 ランダムで選ばれた「イベントカード」、「ランドマークカード」をそれぞれ1枚ずつ使用)

4. 五回戦終了後、獲得ポイント上位8 名が準決勝へ進出します。
5. その他、ルール・獲得ポイント等は予選ラウンドに準じます。

4) 準決勝

1. 準決勝は、決勝ラウンド上位8名、一回戦で行います。
2. 使用するサプライは以下の方法で決定されます。

- (1) すべての王国カードの中からランダムに12枚の王国カードを並べます。

1枚目に引かれた王国カードが以下のもの場合は、サプライなどを追加します。

繁栄: 財宝カード「白金貨」・勝利点カード「植民地」をサプライに追加。

暗黒時代: 初期手札に「避難所」を使用。

冒険: 「冒険」のイベントカードを2枚使用。

帝国: 「帝国」のイベントカード及びランドマークカードを1枚ずつ使用。

- (2) 3番手のプレイヤーから、このゲームで使用したくない王国カード一つ選び、ゲームから除外します。

同様に4番手のプレイヤーも、このゲームで使用したくない王国カード一つ選び、ゲームから除外します。

- (3) 残った10枚の王国カードでサプライを準備します。

選ばれた王国カードの中に「ポーション」を購入に必要とするものがあれば、「ポーション」を追加し、

「略奪者」タイプのカードが存在する場合は、「廃墟」のカードをサプライに追加します。

5)代表決定戦

1. 代表決定戦は、準決勝各テーブル上位2名×2の計4名、最大五回戦で行います。
2. サプライ決定方法は、4) 準決勝に準じます。
3. テーブル着席順は、決勝進出プレイヤーの中の予選ラウンド最上位者を起点として、時計回りで順位順に着席します。サプライ決定後、予選ラウンド最上位者がどのプレイヤーからゲームを開始するか選択します。
4. 二回戦では、一回戦で一番手だったプレイヤーの左隣のプレイヤーが一番手になります。以降、回戦が進むごとに、左隣のプレイヤーに一番手が移っていきます。
5. 代表決定戦では「先に二勝したプレイヤー」が優勝となります。いずれかのプレイヤーが二勝した時点で代表決定戦は終了となります(つまり、最大で五回戦)。

6)その他

1. プレイヤーは、山札置き場・捨て札置き場・プレイエリアが分かりやすいように並べてください。
2. ゲーム中は、他のプレイヤーに自分の行動がはっきりとわかるように宣言してください。特に、購入フェイズでは財宝カードの合計が確認できるように公開してください。
3. ゲーム開始時やデッキのシャッフル時には、シャッフルが終わった後、かならず手が空いているプレイヤーが1回カットを行ってください。
4. ゲーム中、一緒のテーブルのプレイヤー以外と会話等のコンタクトを取らないようにしてください。見学しているプレイヤーも、プレイ中のプレイヤーに話しかけたりしないでください。
5. 準決勝、代表決定戦を除き、選ばれた王国カードの中に財宝カード「ポーション」が購入時に必要なカードが加わった場合、「ポーション」をサプライに追加します。選ばれた王国カードの中に『繁栄』のカードがある場合、財宝カード「白金貨」、勝利点カード「植民地」をサプライに追加します。選ばれた王国カードの中に『暗黒時代』のカードがある場合、最初の手札の中のための「避難所」カードも用意されます。また、「略奪者」タイプのカードが加わった場合、「廃墟」のカードも用意されます。
6. なんらかの理由で大会からDrop(棄権)したくなった場合は、結果登録用紙の「Drop」欄にチェックマークを記入してください。
7. その他、当日ヘッドジャッジより、イベント進行上の諸注意点(合意のうえの引き分けに関する事項など)を発表させていただきます。