

# アイスクール・日本選手権 2018

**開催時期:**6月24日(日)  
**エントリー方法:**当日受付(希望者多数の場合当日抽選)  
**エントリー料金:**500円  
**定員:**32名(8卓)

**受付時間:**6月24日(日) 11:00 ~ 11:15  
**開催時間:**最大5ラウンド+準決勝+決勝  
1RD/最大5時間程度(1回戦40分)

## 注意

- このイベントは、あくまでもアイスクールの世界選手権への代表を決めるためのイベントです。優勝した場合にラトビア・リガで11月24・25日開催のBaltiCon内で開催される**世界選手権に出場できる**(世界選手権に出場する気があり、現在のところスケジュールや海外渡航に関して問題ない)ことが前提になります。権利の繰り下がりもありません。以上を理解した上でご参加ください。

## トーナメントルール

### ■使用セットとルール

- 予選で使用するセットは、通常のアイスクールとする。
- ルールは以下の点が通常の『アイスクール』と異なる。
  - 1) 獲得した魚トークン1つにつき1VP(勝利点)
  - 2) 獲得した学生証カード1つにつき1VP(勝利点)
  - 3) カードを使用しないので、追加手番は得られない

### ■参加人数とラウンド数

- 1卓4名までによるアイスクールのプレイで、最大8テーブル32名。
- 1回戦では1ゲームがプレイされる。
- 16-24人 4回戦+決勝(4人)  
25-32人 5回戦+準決勝(16人)+決勝

### ■進行

- 各卓には4人が配置される。3人卓は総獲得VPで不利になるため必要であれば、ダミープレイヤーが配置される。これにより、プレイヤーは常に4の倍数人いることになる。  
ダミープレイヤーは通常のプレイヤー同様にプレイするが、決勝準決勝に進むことはない。
- 第1回戦では、プレイヤーはランダムに各卓に配置される。  
2回戦目以降、順位が上位のプレイヤーから4人ずつ、卓に配置する。このための順位は毎回戦後に再計算し決定される。

### ■順位

- 順位はまず、累計ゲーム点(1位獲得数)で決められ、同じなら累計VPで決め、それも同じ場合は累計獲得VP率で決める。
- 各ゲームでの順位が同点となった場合、ゲーム点は同点のプレイヤーに人数で勝利数を割る(たとえば、あるゲームの勝者が2名出た場合はそれぞれ0.5ゲーム点となる)
- 各ゲームでの獲得VP率は、[自分のVP]/[全員のVP合計]で算出する(例えば、自分が13点で、ほかの人が12点、10点、8点の場合、 $13/43 = 0.30232558139$ )。

### ■最終的な勝敗

- 24人まで:4回戦の終了後、上位4名が決勝に進出し、勝者が優勝する。
- 25人以上:5回戦の終了後、上位16名が準決勝に進出し、各卓の勝者が決勝に進出し、勝者が優勝する。
- 決勝/準決勝の卓はランダムに決める。
- 決勝で同点の場合、直前の順位が上のプレイヤーを勝者とする。

### ■その他

- プレイ中、自分の手番で弾くとき以外、自分のペンギンに触れてはならない。例外は赤いラインまでペンギンを動かす必要があるときのみである(ただし、一度動かし終えたら、それ以上は触れてはならない)。
- ペンギンが盤外に出てしまった場合、その前に発生したこと(例えば魚を獲得した、ほかのペンギンに触れたなど)はそのまま処理をする。その後、通常通り番外に出た際の処理を行う。
- 筆記用具・計算機などをお持ちいただけますと、進行がスムーズになりますので、ご用意をお願いします。

### ■インテンショナルドロウ・棄権

- 棄権の意志がある場合は、各ラウンドの結果報告の際に申し出ること棄権できる。
- インテンショナルドロウは行えない。