

7 Wonders: DUEL 世界の七不思議：デュエル 2018年日本選手権

開催時期：6月24日(日)

エントリー方法：当日受付(希望者多数の場合当日抽選)

エントリー料金：500円

(『世界の七不思議：デュエル』持参で300円)

定員：48名(24卓)

受付時間：6月24日(日) 12:00～12:15

開催時間：最大5ラウンド+決勝3RD/6時間程度(1回戦30分)

トーナメントルール

■使用セットとルール

- 予選で使用使用するセットとルールは、基本セットのみとする。

■参加人数とラウンド数

- 1卓2名による**世界の七不思議：デュエル**のプレイで、最大24テーブル48名。

- 参加人数

以下に従い、参加人数による既定のラウンド数をスイス式組み合わせで行う。

8～16人 : 3ラウンド(決勝は4人)

17～32人 : 4ラウンド(決勝は8人)

33～48人 : 5ラウンド(決勝は8人)

■ラウンドでの勝ち点と組み合わせ

- ラウンドは1回のゲームで勝敗を決める。
- ラウンドの勝敗でマッチポイント(ラウンド勝ち点)を与える。

勝ち 3pt

負け 0pt

引き分け 1pt

- 各ラウンドでのゲームの同点の処理はルールに従って、市民建造物(青の建物)の点数が高い方が勝者となる。それも同点の場合は引き分けとなる。

■進行

- スタートプレイヤーはランダムに決める。
- 次ラウンドはマッチポイントの累計上位者より組み合わせていく。その際、一度対戦したプレイヤーとはマッチすることは原則ない。
- 1プレイは最初のセットアップを除いて30分とし、時間切れの場合は現在進行中のターンに加えて対戦相手の追加の1ターンを得る(追加ターン能力を使つての逃げ切りを行えないようにするため)。

■インテンショナルドロウ・棄権

- 棄権の意志がある場合は、各ラウンドの結果報告の際に申し出ることと棄権できる。
- インテンショナルドロウ(意図的引き分け)を行う場合は、対戦組み合わせのち、ディスプレイを並べる前に申し出ること。

■不戦勝

- 不戦勝は勝ち点3点で、対戦者は無しとなる。

■決勝

- トーナメントは規程のラウンドを行い、最後にマッチポイント合計上位8名(4名)による決勝戦を行う。
- 決勝進出のタイブレーカーは、予選ラウンドのオポネント・マッチ・パーセンテージで決定する。
※ マッチ・ウィン・パーセンテージは
【**マッチポイント / (参加ラウンド数 × 3)**】
で、下限は0.33。つまり、全勝で100%となる。
この対戦相手のこの数値の平均値がオポネント・ウィン・マッチパーセンテージである。
- それも同じ場合は市民建造物(青の建物)の累計点数の高い方のプレイヤーを勝者とする。
- 決勝は予選上位8名(4名)によるシングルイレミネーション3回戦(2回戦)により行う。
- 決勝の組み合わせは予選の順位で決まる。

```
graph TD
    1-8 --- 4-5
    1-8 --- 2-7
    1-8 --- 3-6
    4-5 --- Final
    2-7 --- Final
    3-6 --- Final
```
- 決勝では基本セットおよびバンテオンを使用する。
- 各ラウンドのスタートプレイヤーは予選の上位プレイヤーが決定する。
- 時間制限は特に設けない。