

# アズール

## 2018年日本選手権

**開催時期:** 6月24日(日)  
**エントリー方法:** 当日受付(希望者多数の場合当日抽選)  
**エントリー料金:** 500円

**定員:** 48名(12卓)  
**受付時間:** 6月24日(日) 12:00 ~ 12:15  
**開催時間:** 最大5ラウンド+準決勝+決勝/6時間程度(1ラウンド40分)

### トーナメントルール

#### ■使用セットとルール

- 使用するセットとルールは、基本セットのみとする。
- 個人ボードは基本面(配置が決まっている面)を使用する。

#### ■参加人数とラウンド数

- 1卓4名によるアズールのプレイで、最大12テーブル48名。
- 参加人数  
以下に従い、参加人数による既定のラウンド数をスイス式組み合わせで行う。  
8~24人 : 4ラウンド+決勝  
25~48人 : 5ラウンド+準決勝+決勝

#### ■ラウンドでの勝ち点と組み合わせ

- ラウンドは1回のゲームで勝敗を決める。
- ラウンドの勝敗でマッチポイント(ラウンド勝ち点)を与える。  
1位 1pt  
2-4位 0pt  
1位引き分け 1/人数 pt (2人= 0.5/3人= 0.33/4人= 0.25)

#### ■進行

- スタートプレイヤーはランダムに決める。
- 1ラウンド目はランダムに、2ラウンド目以降は現在の上位者より卓についてもらう。
- プレイヤーが2人以下の卓ができそうな場合は、3人卓が増える。
- 1ラウンドは40分とする。
- 40分が経過した時点でゲームが終了しておらず、得点計算に至っていない場合はその時点での得点で、得点計算のステップまで進んでいるのであれば、計算後の得点で結果を決める(なお、ゲームは終了していないので「ゲーム終了時」のボーナスは加えられない点に注意!)
- 著しい長考に関しては大会の進行を妨げるため、ジャッジ裁定の上ペナルティを与える場合がある。
- 壁の配置と得点計算は、各プレイヤーが行うのではなく、一人ずつ順に、全員が確認しながら進行する。
- 各プレイヤーの個人ボードの得点記録トラックは使用せず、別途用意する共通の得点トラックを使用する。

#### ■ペナルティ

- プレイ時間は、1ターンあたり1分を想定している。それを超えて著しい場合、長考として裁定を下す場合がある。長考の裁定が下された場合、次のターンプレイヤーが現在のターンプレイヤーの行動を決定する。その後、次のターンプレイヤーがターンを得る。
- そのほか不正に関しては、ジャッジ裁定による。

#### ■順位

- 各ゲームの順位は、アズールのルールに従う。
- 各ラウンドの順位は、マッチポイントの累計で決める。それも同じ場合は、累計獲得VPの多いものを上位とする。それも同じ場合は、獲得VP率(自分の獲得VP/その卓の全プレイヤーのVPの合計)の累計で決める。
- 3人卓の場合、獲得VP率で有利となってしまうため、卓の全プレイヤーの合計VPに4/3をかける。
- 参加人数24人までであれば、最終ラウンド上位4名が決勝ラウンドに、25人以上であれば上位8名が準決勝ラウンドに進むことができる。

#### ■インテンショナルドロウ・棄権

- 棄権の意志がある場合は、各ラウンドの結果報告の際に申し出ることと棄権できる。
- インテンショナルドロウを行う場合は、対戦組み合わせのち、デイスプレイを並べる前に申し出ること(注:VPは得られない点に注意)。

#### ■決勝

- トーナメントは規程のラウンドを行い、最後に上位8名(4名)による決勝戦を行う。
- 準決勝はランダムに各4名2卓に分け行われる。
- 決勝は予選上位4名(もしくは準決勝卓につき上位各2名)により行われる。