

A063 《オランダ式風車》

収穫のすぐ後のラウンドで「パンを焼く」のアクションを行うたびに、追加で食料 3 を得る。

A083 《牧人の杖》

柵で囲んで 4 スペース以上の牧場 1 つを新たに作るたびに、すぐその牧場に羊 2 頭を置く。

A143 《石切り》

全ての進歩・増築する部屋・改築のコストが石材 1 安くなる。

B145 《柴結び》

改築または 1 部屋増築するたびに、必要な葦 1 または葦 2 を木材 1 だけで代用できる。

A071 《掘り返しシャベル》

いつでも、農作物が 2 つ以上ある畑から農作物を 1 つ、空いている畑に移すことができる（これは種まきや収穫とはみなさない）。

A123 《梁打ち》

改築・増築のたび、1 アクション/1 部屋につき 1 度だけ、レンガ 2 か石材 2 を、木材 1 で代用できる。

B061 《三圃式農業》

収穫のたび、畑フェイズのはじめに小麦畑と野菜畑と空いている畑を各 1 つ以上もっていれば、食料 3 を得る。

B114 《子なし》

毎ラウンドのはじめに、部屋が 3 つ以上あるのに家族が 2 人しかないなら、食料 1 と小麦 1 か野菜 1 を得る。

B114 《寝室》

「子供がほしい」のアクションスペースはすべて、ほかのプレイヤー 1 人の家族コマが置いてあっても使うことができる。

アグリコラ：リヴァイズドエディション正誤表

ver.2.00



B010 《移動住宅》

このカードが家族 1 人分の住む場所となる。